

Российское общество «Знание» вновь объединило 250 сильнейших эрудитов страны в финале «Лиги Знаний»

22 августа в Москве состоялась финальная игра третьего тура всероссийской интеллектуальной викторины «Лига Знаний», организованной Российским обществом «Знание». 50 команд из 11 городов страны сразились в трехчасовом поединке. Тройку лидеров возглавила команда «Италия Виталия» из Уфы, на втором месте «Бонни и Клайд» из Балакова, а на третьем месте расположилась «Шевелись, Плотва!» из Санкт-Петербурга.

По приглашению Общества «Знание» в Москву прибыли 50 сильнейших команд из 11 городов страны. В финале состязались 18 команд из Санкт-Петербурга, 14 из Уфы, по четыре команды из Владивостока и Балакова, три команды из Москвы, две из Уссурийска, а также коллективы из Казани, Калуги, Саратова, Туймазов и Тамбова. Эти команды с успехом преодолели отборочные игры, полуфинал третьего сезона и ворвались в долгожданный для всех финал. И теперь состязались в находчивости и смелости, эрудиции и интуиции, умении логично мыслить и принимать быстрые решения, а также в сплоченности и доверии друг другу.

Игра состояла из семи раундов: блиц-разминка, вопросы на логику, «Стоп, снято» по фрагментам и саундтрекам из фильмов, «Железные нервы» с возможностью сделать ставку на ответ и получить или проиграть дополнительный балл, «Хардкор» с самыми сложными вопросами игры, тематический раунд и заключительный «Последний шанс» со ставками на ответы.

Участники отвечали на разнообразные и часто неожиданные вопросы из всех областей знаний: математики и искусства, истории и спорта, кино и медицины, и даже культуры Японии и Китая. Теперь все зрители и участники игры знают, что витражи в церковных окнах можно читать как комиксы, в Японии осталось всего около тысячи гейш, а дирижабли когда-то называли «сплошным надувательством».

Тематический раунд в этот раз был посвящен празднику — Дню российского флага, который также отмечается 22 августа. В нем знатоки отвечали на вопросы из истории триколора.

Раунд «Хардкор» провел знаменитый знаток, участник интеллектуальных игр **Максим Поташёв** — консультант, бизнес-тренер, генеральный директор RP Consulting, президент Федерации спортивного бриджа России. Он задал три вопроса, для подготовки ответа на которые у команд было по 120 секунд. Самым забавным вопросом от мэтра стала просьба угадать, как на профессиональном сленге инструкторы называют дайверов-неофитов, которых при первых погружениях приходится придерживать за вентиль баллона. Аналогию с чайными пакетиками удалось провести большинству команд.

Максим Поташёв назвал несколько причин заниматься интеллектуальными играми: «Во-первых, интеллектуальные игры — это способ сохранить интеллект и гибкость ума до глубокой старости, это подтверждают и научные исследования. А во-вторых — это путь к

приобретению новых знакомств и общению». А игрокам, которые только начинают свой путь на этом поприще, мастер посоветовал запастись терпением и пониманием, что невозможно победить всех и сразу.

По итогам напряженного интеллектуального поединка в десятку сильнейших команд третьего тура попали: 10-е место — «Крупская без Надежды», Санкт-Петербург; 9-е место — «Алиса, милофон у меня», Москва; 8-е место — «И ты, боржом?!», Уфа; 7-е место — «Попугай Беринга», Уфа; 6-е место — «Тупосторонний мир», Москва; 5-е место — «Юркие лисички», Санкт-Петербург; 4-е место — «#47», Уфа.

В тройку лидеров вошли: «Шевелись, Плотва!», Санкт-Петербург, 3-е место; «Бонни и Клайд», Балаково, 2-е место; «Италия Виталия», Уфа — 1-е место.

Награды десяти лучшим командам вручили Максим Поташёв и генеральный директор Российского общества «Знание» Максим Древаль.

«С удовольствием приветствую всех в финале, многие команды здесь уже не первый раз. Приятно видеть такую волю к победе, вы уже победители! И очень радует, что наша интеллектуальная викторина стремительно растёт, шагает по стране: меньше чем за год она смогла увлечь свыше 36 тысяч участников из 870 городов. Совсем скоро, 19 сентября, нас ждёт Гранд-финал — игра за звание лучшей команды «Лиги Знаний» в первом сезоне. И сразу в октябре мы запустим второй сезон. Причем одновременно также стартуют «Школьная Лига Знаний» и «Студенческая Лига Знаний». Заявки можно подавать уже сейчас. А еще нас ждёт много нововведений по форматам и правилам. Но об этом вы узнаете позже», — пообещал генеральный директор Российского общества «Знание» **Максим Древаль**.

Десять команд — победителей игры прошли в Гранд-финал первого сезона «Лиги Знаний». Он состоится осенью и объединит 48 команд — по десять победителей трех финалов, трех победителей секретных игр, а также команды — лидеры рейтинговой таблицы всего сезона. Полный список финалистов будет опубликован на [сайте](#) проекта.

Андрей Демченко из команды «Италия Виталия», занявшей первое место по итогам этого финала, поделился своими впечатлениями после игры: *«Для нас это оказалось довольно неожиданным. Мы рады, что много команд из Уфы прошли в финал, а теперь — и в Гранд-финал. Мы благодарны Обществу «Знание» за этот проект, так как он уникальный и аналогов ему нет».*

«Главный совет тем, кто только приходит играть впервые: не бояться. Да, поначалу все участники кажутся гораздо умнее, но с годами игры приходит умение быстро понять вопрос и отыскать в нем ключевые слова, которые помогут прийти к ответу», — рассказал капитан команды «Бонни и Клайд» из Балакова **Сергей Бородько**.

«Пока нельзя сказать, что мы нашли свою удачу, так как результаты финалов у нас неровные. Кстати, сегодня мы впервые играем в финале с нашим капитаном, и, возможно, именно это принесло нам удачу. Мы играем в различные интеллектуальные игры уже лет пять, поэтому знаем, что подготовиться ко всем вопросам просто невозможно. Нужно просто включать логику и думать в процессе игры», — отметил участник команды «Шевелись, Плотва!» из Санкт-Петербурга **Анатолий Харкевич**. Сегодня команда заняла третье место и прошла в Гранд-финал.

В качестве призов десять лучших команд финала получают возможность отправиться в «Большое путешествие» по России — они смогут посетить одну из туристических жемчужин

нашей страны: Камчатку, Байкал, Алтай, Сахалин или другие места по выбору победителей. Остальные 40 команд получили в награду туры по родным регионам. Победители финала, три лучшие команды, также получили ценные награды: мини-проекторы, умные колонки, фитнес-трекеры.

Победители прошедших игр, побывавшие в путешествиях, неизменно отмечают яркие эмоции и множество впечатлений, которые наполняли их в турах по Сахалину, Байкалу, Курилам, Карелии и Сибири.

Всероссийская интеллектуальная викторина постоянно развивается, вовлекая участников из разных городов и сел страны, участников разных возрастов и поколений. Уже открыта регистрация на участие в школьной и студенческой «Лиге Знаний». Регулярные интеллектуальные сражения подарят юным участникам не только полезные призы, но и, что особенно важно, новых друзей и новые знания.

Всероссийская интеллектуальная викторина «Лига Знаний» проходит бесплатно в формате квиз-чемпионата в течение целого года; каждый сезон составляют три тура интеллектуальных соревнований. Первый сезон был открыт 25 сентября 2021 года, второй сезон «Лиги Знаний» стартует в сентябре 2022 года. Для участия нужно собрать команду из пяти человек и зарегистрироваться на [сайте](#).

Посмотреть записи игр можно в сообществе Российского общества «Знание» в социальной сети «ВКонтакте» <https://vk.com/znanierussia>, а также на [сайте](#) «Лиги Знаний».

Фото и видео финала третьего тура: https://disk.yandex.ru/d/aSgOUOxN1q1_OA

Справка

Первый сезон «Лиги Знаний» длится в течение года и завершится в сентябре 2022-го. Первая отборочная игра состоялась 25 сентября 2021 года. Финал первого тура прошел 6 декабря в Москве, соревновались 50 команд из 14 регионов страны: из Москвы, Санкт-Петербурга, Уфы, Владивостока, Новосибирска, Саратовской области, Калуги, Казани, Тамбова, Пензы, Йошкар-Олы, Орла, Стерлитамака и Уссурийска. Второй тур завершился 22 апреля и собрал в Москве команды из Санкт-Петербурга, Уфы, Новосибирска, Москвы и Казани. Два тура первого сезона «Лиги Знаний» объединили уже 7000 команд — 33 000 человек из 570 российских городов.

Российское общество «Знание» ведет свою историю от советской общественной организации, основанной в 1947 году по инициативе представителей советской интеллигенции как «Всесоюзное общество по распространению политических и научных знаний» (с 1963 года — Всесоюзное общество «Знание», с 1991 года — Общество «Знание России»). Члены Общества занимались популяризацией науки, читали лекции о достижениях советского хозяйства и промышленности. В 2016 году «Знание России» было преобразовано в Общероссийскую общественно-государственную просветительскую организацию «Российское общество «Знание». 21 апреля 2021 года в ходе Послания Президента РФ Федеральному собранию РФ Владимир Путин заявил о необходимости перезапуска Российского общества «Знание» на современной цифровой платформе.

Больше информации о деятельности Российского общества «Знание» — на [сайте](#) и в социальных сетях проекта: [«ВКонтакте»](#), [Telegram](#).

Контакт для СМИ:

Елена Муханова, +7 (916) 803-32-40, pr@znanierussia.ru